



**إطار عمل مدي لتنمية الكفاءات**  
حول نفاذية تكنولوجيا المعلومات  
والاتصالات والتصميم الشامل

إطار عمل مدى لتنمية الكفاءات حول نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والتصميم الشامل (ICT-AID) هو وثيقة مرجعية تحدد جميع الكفاءات والقدرات المطلوبة للارتقاء بمستوى فهم نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وتوجيه تدريب الطلاب والمعلمين والمهنيين نحو اكتساب الكفاءات الأساسية والتخصصية في استخدام وتطوير منتجات ومحتويات وخدمات رقمية قابلة للنفاذ.

يشمل إطار العمل ستة ميادين كفاءة يتضمن كل منها مجموعة من الكفاءات، حيث تغطي كل كفاءة مجموعة من القدرات العملية المطلوب اكتسابها للتمكن من تطبيق ومراجعة وتقييم قابلية النفاذ للمحتويات الرقمية والمنصات والتطبيقات وفق المعايير الدولية وأفضل الممارسات في مجال النفاذ الرقمي.

يمكن الاستفادة من إطار العمل لمساعدة المؤسسات التعليمية والمنظمات والأفراد في تحديد الكفاءات المطلوبة في مجال نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والتصميم الشامل، وتعزيز إدراج نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في برامج التدريب ومناهج التعليم. كما يمكن تكييفه وملاءمته للاستخدام في سياقات وأساليب تعليمية مختلفة، والاستفادة منه كأداة لتصميم مناهج التعليم وبرامج التدريب وتطوير المحتويات التعليمية في مجال نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والتصميم الشامل.

وقد تم إدراج إطار عمل مدى لتنمية الكفاءات حول نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والتصميم الشامل ICT-AID كـ معيار تربوي مرجعي متاح لمستخدمي المنصة العالمية OER Commons للموارد التعليمية المفتوحة. حيث يمكن استخدام إطار الكفاءات كمرجع موحد لفهرسة الموارد التعليمية في مجال النفاذ الرقمي ومواءمتها والبحث عنها وتقييمها، بما يخدم جمهور المعلمين والمتعلمين على مستوى العالم.

وزارة التنمية الاجتماعية والأسرة  
Ministry of Social Development and Family  
دولة قطر • State of Qatar



mada®  
نفاذ رقمي للجميع digital access for all



#### الشكر والتقدير

الخبراء من مجموعة الخبراء العرب في نفاذ تكنولوجيا المعلومات والاتصالات "AIAEG" - مبادرة من مدى، الذين راجعوا إطار الكفاءات وصادقوا عليه. قائمة الخبراء: [/https://aiaeg.mada.org.qa/working-group](https://aiaeg.mada.org.qa/working-group)

هذا العمل من إعداد وتصميم مركز مدى، وهو مرخص وفق الرخصة الدولية للمشاع الإبداعي: نسب المصنف - الترخيص بالمثل 4.0 دولي.

Creative Commons Attribution-ShareAlike 4



#### لمزيد من المعلومات،

يمكنكم زيارة الموقع الإلكتروني: [ictaid.mada.org.qa](http://ictaid.mada.org.qa)  
أو التواصل عبر البريد الإلكتروني: [academy@mada.org.qa](mailto:academy@mada.org.qa)

## مجالات الكفاءات D1 التعرف على الإعاقة وقابلية النفاذ



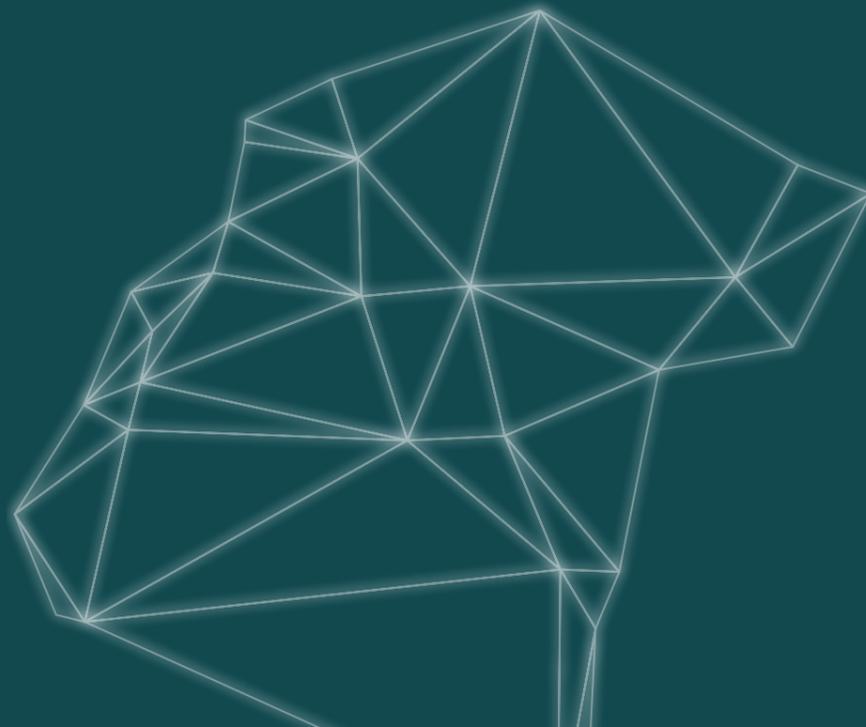
القدرات	الكفاءات
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد النماذج النظرية الأساسية للإعاقة</li> <li>2. وصف خصائص النماذج النظرية للإعاقة وفهم أوجه قوتها وضعفها</li> <li>3. تعريف الإعاقة</li> </ol>	<b>D1.1</b> <b>التمييز بين النماذج النظرية للإعاقة</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد الأنواع الأساسية للإعاقات والتركيبية السكانية ذات الصلة</li> <li>2. تسمية الخصائص الرئيسية للإعاقات والحوافز المرتبطة بها</li> <li>3. تمييز كيفية تعامل الأشخاص ذوي الإعاقة بالتكنولوجيات وتأثيراتها المختلفة</li> </ol>	<b>D1.2</b> <b>التعرف على الأنواع الرئيسية للإعاقات وآثارها على حياة الأشخاص ذوي الإعاقة</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. وصف النطاق الواسع للنفذية والتكنولوجيا</li> <li>2. تحديد فوائد قابلية النفاذ</li> <li>3. تعريف نفذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات والمصطلحات ذات الصلة</li> <li>4. استكشاف حوافز الوصول إلى تكنولوجيا المعلومات والاتصالات واللول الممكنة</li> <li>5. تحديد مجالات استخدام وتطبيق التكنولوجيات المساعدة والاستراتيجيات المكيفة</li> <li>6. تحديد أهم المنظمات والمؤسسات والشبكات المهنية الفاعلة في مجال قابلية النفاذ</li> <li>7. مناقشة دورك في تعزيز الشمول الرقمي من خلال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</li> </ol>	<b>D1.3</b> <b>استيعاب المفاهيم الأساسية في مجال قابلية النفاذ</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد المفاهيم الخاطئة أو الصور النمطية الرئيسية حول الأشخاص ذوي الإعاقة</li> <li>2. تطبيق إرشادات آداب التعامل مع الأشخاص ذوي الإعاقة في سياقات الحياة اليومية المختلفة</li> <li>3. تحديد مساهماتك في حركة الإعاقة ونفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</li> </ol>	<b>D1.4</b> <b>وصف مبادئ وآداب التعامل مع الأشخاص ذوي الإعاقة والعمل على اتباعها</b>

الكفاءات	مجالات الكفاءات
<b>D 1.1</b> التمييز بين النماذج النظرية للإعاقة <b>D 1.2</b> التعرف على الأنواع الرئيسية للإعاقات وآثارها على حياة الأشخاص ذوي الإعاقة <b>D 1.3</b> استيعاب المفاهيم الأساسية في مجال قابلية النفاذ <b>D 1.4</b> وصف مبادئ وآداب التعامل مع الأشخاص ذوي الإعاقة والعمل على اتباعها	<b>D1</b> <b>التعرف على الإعاقة وقابلية النفاذ</b>
<b>D 2.1</b> تحديد ووصف القوانين والإعلانات والاتفاقيات الرئيسية المتعلقة بحقوق الأشخاص ذوي الإعاقة <b>D 2.2</b> التعرف على أمثلة عن السياسات وأفضل الممارسات حول نفذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات <b>D 2.3</b> تحديد معايير نفذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات <b>D 2.4</b> إدماج نفذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في المؤسسة	<b>D2</b> <b>وصف المشهد القانوني للإعاقة وقابلية النفاذ</b>
<b>D 3.1</b> استيعاب مفهوم ومقاصد التصميم الشامل <b>D 3.2</b> التعرف على مفهوم التصميم الشامل للتعلّم ومبادئه وإرشاداته	<b>D3</b> <b>استيعاب معاني التصميم الشامل</b>
<b>D 4.1</b> تحديد الاعتبارات الرئيسية المتعلقة بنفاذية التنسيقات الرقمية الشائعة <b>D 4.2</b> إنشاء مستندات معالجة النصوص قابلة للنفاذ الرقمي <b>D 4.3</b> إنشاء مستندات العروض التقديمية قابلة للنفاذ الرقمي <b>D 4.4</b> إنشاء مستندات PDF قابلة للنفاذ الرقمي <b>D 4.5</b> تعميم اعتبارات النفاذ الرقمي لمختلف أشكال الوسائط المتعددة	<b>D4</b> <b>إنشاء محتوى رقمي قابل للنفاذ</b>
<b>D 5.1</b> استيعاب المفاهيم الأساسية للنفاذ الرقمي إلى الويب <b>D 5.2</b> تصميم وإنشاء محتوى ويب وفق مواصفات مبادرة النفاذ إلى الويب لرابطة الشبكة العالمية W3C <b>D 5.3</b> اختبار وتقييم النفاذ إلى الويب <b>D 5.4</b> مراجعة ومعالجة مواقع الويب الغير قابلة للنفاذ الرقمي	<b>D5</b> <b>تطوير محتوى ويب قابل للنفاذ</b>
<b>D 6.1</b> تحديد وتطبيق المبادئ الأساسية لنفاذية تطبيقات الجوال <b>D 6.2</b> تقييم نفذية تطبيقات الجوال <b>D 6.3</b> تحديد اعتبارات نفذية الألعاب <b>D 6.4</b> تحقيق نفذية التكنولوجيات الرقمية الناشئة	<b>D6</b> <b>تسهيل النفاذ للبيئات والمنصات الرقمية</b>



القدرات	الكفاءات
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. استيعاب معاني التنوع والشمول</li> <li>2. تعريف التصميم الشامل</li> <li>3. تسمية المبادئ السبعة للتصميم الشامل</li> <li>4. وصف أهداف وفوائد التصميم الشامل</li> <li>5. التمييز بين مفاهيم قابلية النفاذ وسهولة الاستخدام والتصميم الشامل</li> <li>6. التمييز بين مفاهيم التصميم الشامل وتهيئة بيئة ملائمة ومقبولة</li> </ol>	<p><b>D3.1</b> <b>استيعاب مفهوم ومقاصد التصميم الشامل</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. وصف مفهوم التصميم الشامل للتعلم</li> <li>2. استيعاب مفاهيم التعليم المفتوح، والموارد التعليمية المفتوحة، والتعليم الشامل</li> <li>3. بيان مدى حاجة تطبيق التصميم الشامل للتعلم في الفصول الدراسية اليوم</li> <li>4. تحديد فوائد التصميم الشامل للتعلم</li> <li>5. تحديد ووصف المبادئ الأساسية الثلاثة للتصميم الشامل للتعلم</li> <li>6. إدراك المفاهيم الرئيسية للمبادئ التوجيهية للتصميم الشامل للتعلم</li> <li>7. التعرف على أساسيات تطبيق المبادئ التوجيهية للتصميم الشامل للتعلم عند تطوير المقررات الدراسية</li> </ol>	<p><b>D3.2</b> <b>التعرف على مفهوم التصميم الشامل للتعلم ومبادئه وإرشاداته</b></p>

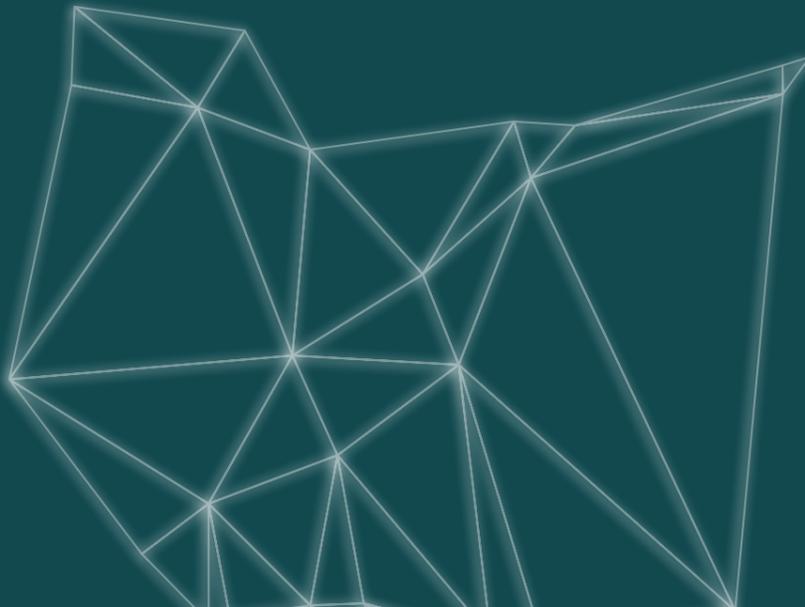
القدرات	الكفاءات
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تسمية أبرز الإعلانات والاتفاقيات الدولية بشأن حقوق الأشخاص ذوي الإعاقة</li> <li>2. وصف مكانة نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في أهداف التنمية المستدامة 2030 للأمم المتحدة</li> <li>3. تحديد أهم القوانين الوطنية والدولية المتعلقة بقابلية النفاذ</li> <li>4. التعرف على أمثلة عن الأطر القانونية المتعلقة بحقوق الأشخاص ذوي الإعاقة</li> </ol>	<p><b>D2.1</b> <b>تحديد ووصف القوانين والإعلانات والاتفاقيات الرئيسية المتعلقة بحقوق الأشخاص ذوي الإعاقة</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد ومراجعة أمثلة عن أبرز السياسات في مجالات محددة متعلقة بقابلية النفاذ</li> <li>2. تسمية أمثلة بارزة لقوانين ولوائح تنظيمية حول قابلية النفاذ ومجالات تطبيقها في تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</li> <li>3. استعراض ومراجعة أمثلة عن السياسات وأفضل الممارسات حول نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</li> </ol>	<p><b>D2.2</b> <b>التعرف على أمثلة عن السياسات وأفضل الممارسات حول نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. استكشاف الأمثلة الرئيسية لمعايير ومبادئ نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</li> <li>2. تحديد معايير النفاذ الرقمي لمبادرة النفاذ إلى الويب (WAI) W3C</li> <li>3. شرح المبادئ التوجيهية للنفاذ إلى محتوى الويب</li> <li>4. تحديد الميزات والحوجز المحتملة لنفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</li> <li>5. استيعاب متطلبات التحقق من نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات وفق المعايير ذات الصلة</li> </ol>	<p><b>D2.3</b> <b>تحديد معايير نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. وصف مكانة نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في الأطر الوطنية والأممية</li> <li>2. تحديد مظاهر عدم قابلية النفاذ في مكان العمل</li> <li>3. مناقشة تخطيط وإدارة قابلية النفاذ في المؤسسة</li> <li>4. تحقيق نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات من خلال المشتريات العامة</li> <li>5. وصف كيفية تطوير وتحديث سياسات واستراتيجيات وممارسات قابلية النفاذ لدى المؤسسات</li> </ol>	<p><b>D2.4</b> <b>إدماج نفاذية تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في المؤسسة</b></p>





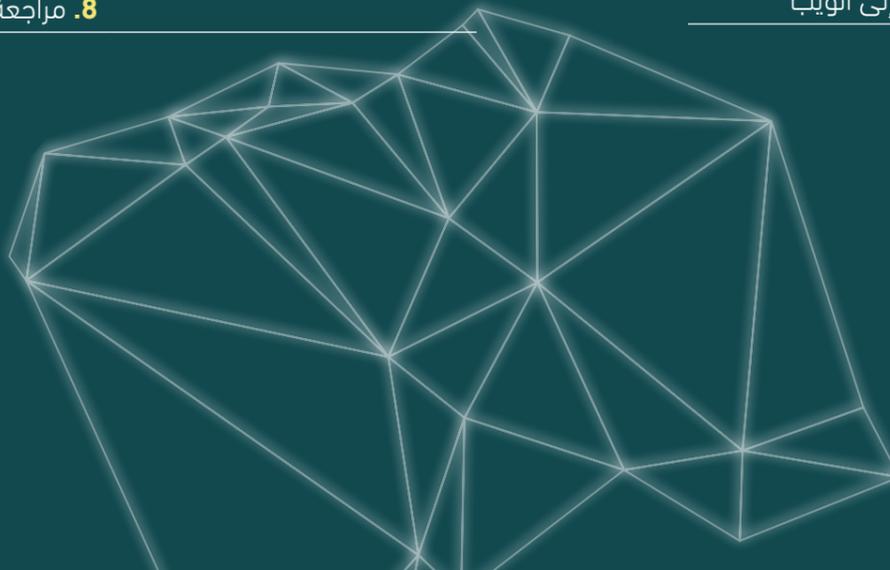
القدرات	الكفاءات
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد اعتبارات قابلية النفاذ قبل تحويل المستند إلى صيغة PDF</li> <li>2. تحديد خصائص مستندات PDF القابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>3. استخدام أدوات التدقيق للاختبار وتقييم نفاذية مستندات PDF</li> <li>4. إنشاء قائمة تحقق لمتطلبات نفاذية مستندات PDF</li> <li>5. فحص ومراجعة وإصلاح مستندات PDF الغير قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>6. مراجعة المبادئ التوجيهية وأفضل الممارسات لدعم إنشاء مستندات PDF قابلة للنفاذ الرقمي عبر أدوات التأليف</li> </ol>	<p><b>D4.4</b> <b>إنشاء مستندات PDF قابلة للنفاذ الرقمي</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد المشكلات المحتملة المتعلقة بنفاذية محتويات الوسائط المتعددة</li> <li>2. التعرف على بعض اعتبارات النفاذ الرئيسية التي تنطبق على تنسيقات الوسائط المتعددة المختلفة</li> <li>3. تسهيل النفاذ للملفات الصوتية والفيديوهات</li> <li>4. شرح ووصف مقاطع الفيديو</li> <li>5. إضافة شرح ووصف نصي مصاحب لمقطع فيديو مسكن على الويب</li> <li>6. إنشاء صور معقدة قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>7. إنشاء صور متحركة قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>8. إنشاء محتويات العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات STEM قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>9. فحص ومراجعة وإصلاح ملفات الوسائط المتعددة الغير قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>10. مراجعة الإرشادات وأفضل الممارسات لدعم إنشاء ملفات الوسائط المتعددة القابلة للنفاذ الرقمي</li> </ol>	<p><b>D4.5</b> <b>تعميم اعتبارات النفاذ الرقمي لمختلف أشكال الوسائط المتعددة</b></p>

القدرات	الكفاءات
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد المشكلات المحتملة المتعلقة بنفاذية المحتويات الرقمية</li> <li>2. التعرف على أهم متطلبات نفاذية التنسيقات الرقمية الشائعة</li> <li>3. استكشاف بعض البدائل لتنفيذها في سياق مراجعة وإصلاح المستندات الغير قابلة للنفاذ</li> </ol>	<p><b>D4.1</b> <b>تحديد الاعتبارات الرئيسية المتعلقة بنفاذية التنسيقات الرقمية الشائعة</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد وتطبيق المبادئ الأساسية للبنية المنطقية في مستندات معالجة النصوص</li> <li>2. تحديد وتطبيق اعتبارات النفاذ الرقمي للتصاميم المرئية في مستندات معالجة النصوص</li> <li>3. تدقيق وتقييم نفاذية مستندات معالجة النصوص</li> <li>4. معرفة حدود الاختبارات الآلية لنفاذية مستندات معالجة النصوص</li> <li>5. إجراء اختبارات نفاذية مستندات معالجة النصوص باستخدام التكنولوجيا المساعدة</li> <li>6. تنفيذ النصوص البديلة أو المعادلات النصية في سياق مراجعة وإصلاح مستندات معالجة النصوص الغير قابلة للنفاذ</li> <li>7. إنشاء قائمة تحقق لمتطلبات نفاذية مستندات معالجة النصوص</li> <li>8. فحص ومراجعة وإصلاح مستندات معالجة النصوص الغير قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>9. مراجعة أفضل الممارسات لإنشاء مستندات معالجة النصوص القابلة للنفاذ الرقمي</li> </ol>	<p><b>D4.2</b> <b>تحديد وتطبيق المبادئ الأساسية للبنية المنطقية في مستندات معالجة النصوص</b></p>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. تحديد وتطبيق المبادئ الأساسية للبنية المنطقية في مستندات العروض التقديمية</li> <li>2. تحديد وتطبيق اعتبارات النفاذ الرقمي للتصاميم المرئية في مستندات العروض التقديمية</li> <li>3. تدقيق وتقييم نفاذية مستندات العروض التقديمية</li> <li>4. معرفة حدود الاختبارات الآلية لنفاذية مستندات العروض التقديمية</li> <li>5. إجراء اختبارات نفاذية مستندات العروض التقديمية باستخدام التكنولوجيا المساعدة</li> <li>6. تنفيذ النصوص البديلة أو المعادلات النصية في سياق مراجعة وإصلاح مستندات العروض التقديمية الغير قابلة للنفاذ</li> <li>7. إنشاء قائمة تحقق لمتطلبات نفاذية مستندات العروض التقديمية</li> <li>8. فحص ومراجعة وإصلاح مستندات العروض التقديمية الغير قابلة للنفاذ الرقمي</li> <li>9. مراجعة أفضل الممارسات لإنشاء مستندات العروض التقديمية القابلة للنفاذ الرقمي</li> </ol>	<p><b>D4.3</b> <b>إنشاء مستندات العروض التقديمية قابلة للنفاذ الرقمي</b></p>





القدرات	الكفاءات	القدرات	الكفاءات
<p>1. تحديد وتطبيق المبادئ الأساسية للبنية المنطقية في مستندات العروض التقديمية</p> <p>2. تحديد وتطبيق اعتبارات النفاذ الرقمي للتصاميم المرئية في مستندات العروض التقديمية</p> <p>3. تدقيق وتقييم نفاذية مستندات العروض التقديمية</p> <p>4. معرفة حدود الاختبارات الآلية لنفاذية مستندات العروض التقديمية</p> <p>5. إجراء اختبارات نفاذية مستندات العروض التقديمية باستخدام التكنولوجيا المساعدة</p> <p>6. تنفيذ النصوص البديلة أو المعادلات النصية في سياق مراجعة وإصلاح مستندات العروض التقديمية الغير قابلة للنفاذ</p> <p>7. إنشاء قائمة تحقق لمتطلبات نفاذية مستندات العروض التقديمية</p> <p>8. فحص ومراجعة وإصلاح مستندات العروض التقديمية الغير قابلة للنفاذ الرقمي</p> <p>9. مراجعة أفضل الممارسات لإنشاء مستندات العروض التقديمية القابلة للنفاذ الرقمي</p>	<p><b>D5.3</b> <b>اختبار وتقييم النفاذ إلى الويب</b></p>	<p>1. شرح إرشادات النفاذ الرقمي إلى محتوى الويب WCAG</p> <p>2. التعرف على مواصفات النفاذ الرقمي لمحتوى الويب</p> <p>3. تحديد الميزات الرئيسية للنفاذ إلى لغة ترميز النص الفائق HTML</p> <p>4. مراجعة المكونات الأساسية للنفاذ إلى الويب</p> <p>5. مناقشة المقاربات المتبعة لضمان النفاذ إلى الويب</p> <p>6. فحص ومراجعة النفاذ إلى محتويات الويب</p>	<p><b>D5.1</b> <b>استيعاب المفاهيم الأساسية للنفاذ الرقمي إلى الويب</b></p>
<p>1. تحديد وتصنيف مشكلات النفاذ إلى الويب وتأثيراتها على المستخدم</p> <p>2. تحليل الفوائد والمخاطر المحتملة</p> <p>3. تحديد الإجراءات والجهود المطلوبة المرتبطة بإصلاح مشاكل النفاذ</p> <p>4. تحديد أولويات إصلاح مشاكل النفاذ استناداً إلى مستوى الخطورة</p> <p>5. وضع استراتيجية وخطة عمل لمراجعة وإصلاح مواقع الويب الغير قابلة للنفاذ الرقمي</p> <p>6. تطبيق خطة المراجعة والإصلاح</p> <p>7. تنفيذ الخيارات البديلة في سياق الإصلاح</p> <p>8. مراجعة الاستراتيجيات و/أو التقنيات المناسبة لإصلاح مشاكل النفاذ</p>	<p><b>D5.4</b> <b>مراجعة ومعالجة مواقع الويب الغير قابلة للنفاذ الرقمي</b></p>	<p>1. تفسير إرشادات النفاذ الرقمي إلى محتوى الويب WCAG</p> <p>2. تفسير إرشادات النفاذ الرقمي إلى أدوات التأليف ATAG</p> <p>3. تفسير إرشادات النفاذ الرقمي إلى وكيل المستخدم UAAG</p> <p>4. تفسير مجموعة تطبيقات الإنترنت الغنية القابلة للنفاذ الرقمي WAI-ARIA</p> <p>5. مراجعة وتلخيص الإرشادات، والمبادئ والتقانات لتصميم وإنشاء طول الويب القابل للنفاذ الرقمي</p> <p>6. تحديد وتطبيق مبادئ البنية المنطقية والدلالية لمحتويات الويب</p> <p>7. وصف متطلبات تحقيق أفضل تجارب التصفح والتفاعل مع محتويات الويب للمستخدمين</p> <p>8. تحديد وتطبيق اعتبارات النفاذ الرقمي للتصاميم المرئية في محتويات الويب</p> <p>9. تحديد وتطبيق تكنولوجيا دعم النفاذ الرقمي</p> <p>10. إنشاء عناصر تحكم/أدوات تفاعلية</p> <p>11. إنشاء تطبيقات صفحة واحدة قابلة للنفاذ الرقمي</p> <p>12. إنشاء محتوى ويب متوافق مع الاستراتيجيات الشائعة لدى الأشخاص ذوي الإعاقة للنفاذ إلى الويب</p> <p>13. دمج النفاذ الرقمي في عملية ضمان الجودة</p> <p>14. مراجعة الإرشادات وأفضل الممارسات لدعم النفاذ إلى الويب</p>	<p><b>D5.2</b> <b>تصميم وإنشاء محتوى ويب وفق مواصفات مبادرة النفاذ إلى الويب W3C</b></p>





## Competency Domain D6. Making Digital Environments and Platforms Accessible

## مجال الكفاءات D6. تسهيل النفاذ إلى البيئات والمنصات الرقمية



Competency Domains	Capabilities	القدرات	الكفاءات
<b>D6.1</b> <b>Identifying and applying the basic principles of Mobile Applications Accessibility</b>	1. Demonstrating understanding of Mobile Applications design and development	1. التعرف على المفاهيم الأساسية لتصميم وتطوير تطبيقات الجوال	<b>D6.1</b> <b>تحديد وتطبيق المبادئ الأساسية لنفاذية تطبيقات الجوال</b>
	2. Identifying potential Accessibility issues in Mobile Applications	2. تحديد مشكلات النفاذ المحتملة في تطبيقات الجوال	
	3. Identifying Interoperability and compatibility issues in Mobile Applications	3. تحديد مشكلات التوافق والتشغيل البيئي في تطبيقات الجوال	
	4. Describing Mobile Accessibility Platform Features	4. وصف خصائص النفاذ الأساسية لمنصات الجوال	
	5. Understanding and interpreting WAI's Accessibility standards addressing mobile Accessibility	5. تفسير معايير النفاذ الخاصة بالجوال	
	6. Reviewing and summarizing guidelines, principles and techniques for Mobile Applications Accessibility	6. مراجعة وتلخيص الإرشادات والمبادئ والتقنيات الخاصة بنفاذية تطبيقات الجوال	
	7. Identifying and applying Accessibility supported mobile technologies	7. تحديد وتطبيق تكنولوجيا الجوال الداعمة للنفاذ الرقمي	
	8. Reviewing Accessible Mobile Web Application Best Practices	8. مراجعة أفضل الممارسات لنفاذية تطبيقات الجوال	
	9. Identifying and applying Accessibility considerations in Mobile Applications	9. تحديد اعتبارات النفاذ وتطبيقها في تطبيقات الجوال	
<b>D6.2</b> <b>Evaluating Mobile Applications Accessibility</b>	1. Determining conformance to mobile applications Accessibility specifications	1. تحديد توافق تطبيقات الجوال مع مواصفات النفاذ	<b>D6.2</b> <b>تقييم نفاذية تطبيقات الجوال</b>
	2. Using assistive Technology to test Mobile Apps Accessibility	2. استخدام التكنولوجيا المساعدة لاختبار نفاذية تطبيقات الجوال	
	3. Identifying major tools for auditing and evaluating Mobile Apps Accessibility	3. تحديد الأدوات الرئيسية لمراجعة وتقييم نفاذية تطبيقات الجوال	
	4. Synthesizing testing Checklist for Mobile Apps Accessibility	4. استخلاص قائمة التحقق لنفاذية تطبيقات الجوال	
	5. Examining inaccessible Mobile Apps based on the Mobile Accessibility requirements checklist	5. فحص ومراجعة تطبيقات الجوال الغير قابلة للنفاذ الرقمي استنادا إلى قائمة التحقق	
<b>D6.3</b> <b>Identifying Accessibility considerations for game Accessibility</b>	4. Synthesizing testing Checklist for Mobile Apps Accessibility	6. تطوير إرشادات التصميم وأفضل الممارسات لنفاذية تطبيقات الجوال	<b>D6.3</b> <b>تحديد اعتبارات نفاذية الألعاب</b>
	5. Examining inaccessible Mobile Apps based on the Mobile Accessibility requirements checklist	1. التعرف على الحواجز الرئيسية لنفاذية ألعاب الفيديو حسب نوع الإعاقة	
	6. Developing design guidance and mobile Web Accessibility best practices	2. تحديد مشكلات النفاذ عند تصميم الألعاب وتطويرها	
	1. Recognizing major barriers to access Video games in relation to specific type of impairments	3. تحديد فئات الألعاب القابلة للنفاذ الرقمي	
	2. Identifying Accessibility issues in the games' design and implementation	4. التعرف على وحدات تحكم ألعاب الفيديو المعدلة لتحسين نفاذية الألعاب	
	3. Identifying Accessible game categories	5. تحديد أهم المقاربات المستخدمة لمعالجة نفاذية الألعاب	
<b>D6.4</b> <b>Ensuring the Accessibility of emerging digital technologies</b>	4. Recognizing modified video game controllers for improved game Accessibility	6. مراجعة وتلخيص الإرشادات والمبادئ والاستراتيجيات والتقنيات الخاصة بنفاذية الألعاب	<b>D6.4</b> <b>تحقيق نفاذية التكنولوجيات الرقمية الناشئة</b>
	5. Identifying major approaches used to address Accessibility in games	1. تعريف البيئات الغامرة والواقع الافتراضي والمعزز والمختلط XR	
	6. Reviewing and summarizing guidelines, strategies and techniques for game Accessibility	2. التعرف على تحديات النفاذ في البيئات الغامرة والواقع الافتراضي والمعزز والمختلط XR	
	1. Defining XR and immersive environments	3. تحديد أهم مشكلات النفاذ إلى البيئات الغامرة والواقع الافتراضي والمعزز والمختلط XR	
	2. Demonstrating understanding of XR and Accessibility Challenges	4. التعرف على احتياجات المستخدمين المختلفة المتعلقة بالنفاذ إلى البيئات الغامرة والواقع الافتراضي والمعزز والمختلط XR ومتطلباتها	
	3. Identifying major Accessibility issues in XR and immersive environments	5. مراجعة المقاربات ومتطلبات النفاذ التي تدعم احتياجات المستخدمين لـ XR القابلة للنفاذ الرقمي	
<b>D6.4</b> <b>Ensuring the Accessibility of emerging digital technologies</b>	4. Recognizing various Accessibility related user needs and requirements for XR	6. استيعاب معاني قابلية النفاذ الرقمي للتكنولوجيات الرقمية المستقبلية	
	5. Reviewing approaches and Accessibility requirements supporting XR Accessibility user needs		
	6. Making a sense of accessibility requirements for future digital technologies		